

*Внимание волейбольных судей!*

*В рамках обмена судейским опытом судьей ВРК Куликовым В.В. подготовлен методический материал, обобщающий его анализ ситуаций, при которых возможно снятие очков с команды. Поскольку эти ситуации представляют собой не всегда простую задачу для судей, считаю целесообразным ознакомить с этим материалом судейское сообщество для возможного обсуждения в своих судейских коллективах. Приведенный ниже материал представлен в авторской версии без редакционной правки. Возможные замечания по сути методического материала можно направлять на [info@volley.ru](mailto:info@volley.ru).*

*Председатель ВКС С.В.Титов  
18.02.2021*

Куликов В.В.,  
судья Всероссийской категории

## **Снятие очка(-ов) с команд(-ы) в ходе матча**

Волейбол – зрелищная, красивая и динамичная игра. Для зрителей победитель в матче выявляется по результатам действий команд, согласно правилам игры. Однако иногда возникают ситуации, когда с команд(-ы) снимают очко или несколько очков, набранных в ходе матча.

Перед матчем необходимо тщательно проверить соответствие фактических номеров игроков с номерами, записанными в списке команды в протоколе. Это позволит выявить любые несоответствия, которые, если обнаружатся позже, могут помешать нормальному ходу игры.

### **1. Не зарегистрированный игрок в списке команды**

Не записанные в списке команды игроки, принявшие участие в матче, удаляются с площадки, как только это обнаружено, и заменяются на правильно зарегистрированных. Все очки, набранные во время нахождения такого незарегистрированного игрока на площадке, аннулируются. Очки соперника при этом сохраняются. Соперник получает очко и подачу. Если такая ошибка обнаруживается после окончания партии, то проигранной считается вся партия (со счетом 0:25). Если ошибка обнаруживается после окончания матча, то вся

игра считается проигранной.

(Правило 7.3.5.4. Ситуация

4.19)

## **2. Несоответствие между позициями игроков на площадке и в карточке расстановки**

Перед каждой партией тренер дает второму судье или секретарю должным образом заполненную и подписанную карточку расстановки. Если обнаруживаются несоответствия фактических позиций игроков и указанных позиций в карточке расстановки, команда, совершившая ошибку, должна вернуться к правильным позициям. Очки соперника сохраняются, и, кроме того, соперник получает очко и подачу. Все очки, набранные совершившей ошибку командой с момента совершения ошибки до момента её обнаружения, снимаются.

(Правило 7.3)

## **3. Ошибка при переходе**

Ошибка при переходе считается совершенной, когда подача не выполняется в соответствии с порядком перехода. Секретарь останавливает игру зуммером, соперник получает очко и подачу. Все очки, набранные командой, совершившей ошибку, должны быть аннулированы. Очки соперника сохраняются. Если точный момент ошибки не может быть определен, аннулирование очков не производится и единственным наказанием является очко и подача соперника.

(Правило 7.7)

Команда получила неправильную информацию о том, кто должен подавать. Игра продолжилась. После обнаружения этой неправильной информации команды должны вернуться к их правильной расстановке при возможности. Счёт возвращается к моменту, когда была дана неправильная информация. Правильному подающему игроку разрешается подавать. Запрошенные тайм-ауты и примененные санкции остаются в силе. Эти события заносятся в протокол.

(Ситуация 2.4)

#### **4. Неправомерная замена**

Когда команда произвела неправомерную замену и игра была возобновлена, должна быть следующая процедура:

- Команда наказывается очком и подачей соперника;
- Замена должна быть исправлена;
- Очки, набранные совершившей ошибку командой после совершения ошибки, аннулируются;
- Очки соперника сохраняются.

(Правило 15.9 , Ситуация 4.10)

Неправильное замещение либеро должно рассматриваться так же как неправомерная замена. (Правило 19.3.2.9)

#### **5. Продолжительные перерывы**

Когда происходит одно или несколько прерываний матча (в целом - менее 4 часов) и, если игра возобновляется на другой игровой площадке, очки команд в прерванной партии списываются. Эта партия переигрывается с теми же членами команд и теми же начальным расстановками (кроме удалённых и дисквалифицированных игроков). Запись всех санкций в силе. Сыгранные ранее партии сохраняют свой счёт. (Правило 17.3.2.2)

#### **6. Команда объявляется неявившейся**

Если команда отказывается играть после требования сделать это, она проигрывает матч с результатом 0:3 в матче и 0:25 в каждой партии. То есть очки, набранные до отказа играть, аннулируются.

(Правило 6.4.1, Ситуация 4.34)

#### **7. Изменение счета после видеопросмотра**

После принятия решения судей проигравшая команда может запросить видеопросмотр. Если решение судей было неправильным (на основании видеопросмотра), присвоенное очко снимается и восстанавливается правильный счет.